1. **Последовательно пропишите в компиляторе преобразования всех примитивных типов друг к другу, включая типы char и Составьте таблицу такого вида:**

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **byte** | **short** | **char** | **int** | **long** | **float** | **double** | **boolean** |
| **byte** |  | + | +- | + | + | + | + | - |
| **short** | +- |  | +- | + | + | + | + | - |
| **char** | +- | +- |  | + | + | + | + | - |
| **int** | +- | +- | +- |  | + | + | + | - |
| **Long** | +- | +- | +- | +- |  | +- | +- | - |
| **Float** | +- | +- | +- | +- | +- |  | + | - |
| **double** | +- | +- | +- | +- | +- | +- |  | - |
| **boolean** | - | - | - | - | - | - | - |  |

+ - можно преобразовать, дополнительных действий никаких не требуется

+- - преобразовать можно, если размер преобразуемой переменной не выходит за диапазон значений переменной, в которую преобразуем

- - нельзя преобразовать